

HISTORIA DE LA SOCIEDAD DE LA INFORMACIÓN

Armand Mattelart

EL CULTO
DEL NUMERO

LA GESTIÓN DE
LA ERA
INDUSTRIAL Y
CIENTÍFICA

LA APARICIÓN DE
LAS MAQUINAS
INFORMÁTICAS

ESCENARIOS
POSTINDUSTRIALES

LOS AVATARES DE
LAS POLÍTICAS
PUBLICAS

lengua universal

Existe una lenguaje universal que opta para conseguir un rigor a todos los objetos del pensamiento humano; la búsqueda de una lengua universal como " un alfabeto del pensamiento humano".

El objetivo principal es al acercamiento de los pueblos, a la unificación, del "género humano todo entero".

la industrialización

Se explica como la industria han dominado el carácter de un pueblo, estas no están orientados hacia la organización de las cosas y no hacia los gobiernos de los hombres sin embargo autores como Charles Fourier piensan que la industria está mal, corrompida; "la industria se ha convertido en el suplicio de los pueblos". Hasta que el concepto de división del trabajo llega y propone en el marco de intercambio libre y sin límites entre las naciones tanto de las mercancías como de los conocimientos, esto ayudaría a mejorar una nación.

comunicación

La comunicación y las reflexiones sobre los medios se dieron gracias a McLuhan y Adams quienes estaban en acuerdo que el medio se estaba transformando en el mensaje, también postularon la teoría según la cual las tendencias de la comunicación

intervención internacional y geopolítica

LA SOCIEDAD GLOBAL DE LA INFORMACIÓN: UN ENVITE GEOPOLÍTICO

La geopolítica es el análisis de un pueblo o cultura a través de su espacio geográfico, con esta premisa actores internacionales como Estados Unidos han estudiado mediante sus intereses los diversos espacios donde les convendría estar actuando políticamente y socialmente. Ahí la noción de "interés nacional norteamericano"; se actualiza en función de la nueva posición de Estados Unidos como "lonely superpower", según la expresión de S. Huntington, cabeza del "sistema de sistemas".

Armand Mattelart (2001) "Nada de intervenciones en las guerras de los "Estados fallidos" (failed States), irrecuperables, empantanados en conflictos tribales u otras guerras que pertenecen a las edades preinformacionales.